



Progetto e coordinamento generale: Dr. Arch. Gianni Neri
Collaborazione al progetto e Valutazione Integrata: Dr. Arch. Fabrizio Milesi

Consulente per gli aspetti geologici: Dr. Geol. Daniele Nenci
Collaborazione per gli aspetti geologici: Dr. Geol. Alessandro Bettazzi

Sindaco e Assessore all'Urbanistica: Dr. Fabio Savelli
Garante della comunicazione: Dr. Giancarlo Iantocsa
Responsabile del procedimento: Geom. Stefano Pecci

RU
U1

Disciplina delle UTOE

UTOE 1
Castiglione d'Orcia
scala 1:2.000

Legenda

Zone omogenee

- Zone A - Tessuti storici
- Zone As - Aree di rilevante valore storico e insediativo
- Zone B - Tessuti urbani prevalentemente saturi
- Zone B* - Tessuti urbani ove è consentito l'ampliamento degli edifici esistenti
- Zone B1 - Zone residenziali di completamento
- Zone C - Nuova edificazione residenziale
- Zone Dc - Zone commerciali esistenti
- Zone Dp - Zone produttive e artigianali esistenti
- Zone Dn - Zone produttive e artigianali di progetto
- Zone E* - Ambiti di reperimento area parcheggio pubblico
- Zone E** - Ambiti di reperimento aree di trasformazione
- Zone Rt - Aree interessate da interventi di riorganizzazione del tessuto urbanistico
- Zone V - Aree verdi urbane

Attrezzature di interesse generale

- Zone F - Attrezzature di interesse generale
- Zone F1 - Attrezzature di interesse generale da potenziare
- Zone Fn - Attrezzature di interesse generale di progetto

- ① Attrezzature amministrative
- ② Attrezzature religiose
- ③ Attrezzature per attività ricreative e culturali
- ④ Attrezzature scolastiche
- ⑤ Attrezzature sportive
- ⑥ Attrezzature tecnologiche
- ⑦ Attrezzature per la difesa e la protezione civile
- ⑧ Cimitero
- ⑨ Parco urbano
- ⑩ Distributore carburante
- Ⓥ Verde pubblico

Infrastrutture per la mobilità

- Viabilità esistente
- Parcheggi esistenti
- Parcheggi di progetto
- Percorso pedonale di progetto
- Ambiti sottoposti a vincolo preordinato all'esproprio
- Ambiti sottoposti a Piani attuativi già approvati
- Ambiti sottoposti a Piano di Lottizzazione
- Perimetro centro abitato

